

Curso: Design de Jogos Digitais

Regime: Laboral

Local: Polo de Guimarães

**Ano: 1.º**

	03/fev	04/fev	05/fev	06/fev	07/fev	08/fev	09/fev	10/fev	11/fev	12/fev	13/fev	14/fev	15/fev	16/fev	17/fev	18/fev	19/fev
09h30/11h30								INTA									
11h30/13h30																	
14h00/16h00		INGT			IPJ					DDI		FMJ				HEJ	
16h00/18h00																	

**Ano: 2.º**

	03/fev	04/fev	05/fev	06/fev	07/fev	08/fev	09/fev	10/fev	11/fev	12/fev	13/fev	14/fev	15/fev	16/fev	17/fev	18/fev	19/fev
09h30/11h30																	
11h30/13h30																	
14h00/16h00	DJII								MJ		AVFX						PJII
16h00/18h00																	

1.º ano		Sala
DDI	Desenho Digital I	2
FMJ	Fundamentos de Matemática para Jogos	2
HEJ	História e Evolução dos Jogos	4
INGT	Inglês Técnico	4
INTA	Introdução à Animação	4
IPJ	Introdução à Programação de Jogos	4

2.º ano		Sala
AVFX	Audio VFX	2
DJII	Design de Jogos II	3
MJ	Motores de Jogos	4
PJII	Programação de Jogos II	2

**Não há exame na unidade curricular do: 2.º ano - Laboratório de jogos digitais**