

CTeSP em Design de Jogos Digitais

2-feira	3-feira	4-feira	5-feira	6-feira
Introdução à animação Marcello Ferreira 09h00-11h00 Sala 4				
Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
Introdução à animação Marcello Ferreira 11h10-13h10 Sala 4				
Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
	Inglês técnico Teresa Borges 14h00-16h00 Sala 4	Desenho Digital I Cristina Pereira 14h00 - 16h00 Sala 2	Introdução à Programação de Jogos António Araújo 14h00-16h00 Sala 4	Fundamentos de matemática para jogos Rita Bezerra 14h00-16h00 Sala 7
Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
	História e evolução dos jogos António Teixeira 16h10-18h10 Sala 4	Desenho Digital I Cristina Pereira 16h10 - 18h00 Sala 2	Introdução à Programação de Jogos António Araújo 16h10-18h10 Sala 4	Fundamentos de matemática para jogos Rita Bezerra 16h10-18h10 Sala 7

Diretor de curso: Prof. Paulo Alves

Local de funcionamento do curso:

IPCA - Polo de Guimarães

Avepark - Zona Industrial da Gandra

S. Cláudio do Barco

4806-909 CALDAS DAS TAIPAS

Telefone: 253 80 22 08

E-mail: sa_tesp_guimaraes@ipca.pt