

Curso: Design de Jogos Digitais

Local: Polo de Guimarães

Regime: Laboral

	4-feira	5-feira	6-feira	Sábado	Domingo	2-feira	3-feira	4-feira	5-feira	6-feira	Sábado	Domingo	2-feira
	24/jul	25/jul	26/jul	27/jul	28/jul	29/jul	30/jul	31/jul	01/ago	02/ago	03/ago	04/ago	05/ago
09h00/11h00	DJ1					NPC	HEJ	DD1	DD2	AJD1			
Sala	2					2	2	2	2	2			
11h00/13h00													
Sala													
14h00/16h00	INGT	IPJ	FMJ			INTA	PJ1						
Sala	2	2	2			2	2						
16h00/18h00													
Sala													

1.º ano	
DD1	Desenho Digital I
FMJ	Fundamentos de Matemática para Jogos
HEJ	História e Evolução dos Jogos
INGT	Inglês Técnico
INTA	Introdução à Animação
IPJ	Introdução à Programação de Jogos
AJD1	Animação para jogos digitais I
DD2	Desenho Digital II
DJ1	Design de Jogos I
NPC	Narrativa, personagens e cenário
PJ1	Programação de jogos I