

Curso: Design de Jogos Digitais

Local: Polo de Guimarães

Regime: Laboral

	4-feira	5-feira	6-feira	Sábado	Domingo	2-feira	3-feira	4-feira	5-feira	6-feira	Sábado	Domingo	2-feira
	24/jul	25/jul	26/jul	27/jul	28/jul	29/jul	30/jul	31/jul	01/ago	02/ago	03/ago	04/ago	05/ago
09h00/11h00	<b>DJ1</b>					<b>NPC</b>	<b>HEJ</b>	<b>DD1</b>	<b>DD2</b>	<b>AJD1</b>			
Sala	2					2	2	2	2	2			
11h00/13h00													
Sala													
14h00/16h00	<b>INGT</b>	<b>IPJ</b>	<b>FMJ</b>			<b>INTA</b>	<b>PJ1</b>						
Sala	2	2	2			2	2						
16h00/18h00													
Sala													

1.º ano	
<b>DD1</b>	Desenho Digital I
<b>FMJ</b>	Fundamentos de Matemática para Jogos
<b>HEJ</b>	História e Evolução dos Jogos
<b>INGT</b>	Inglês Técnico
<b>INTA</b>	Introdução à Animação
<b>IPJ</b>	Introdução à Programação de Jogos
<b>AJD1</b>	Animação para jogos digitais I
<b>DD2</b>	Desenho Digital II
<b>DJ1</b>	Design de Jogos I
<b>NPC</b>	Narrativa, personagens e cenário
<b>PJ1</b>	Programação de jogos I