

2-feira	3-feira	4-feira	5-feira	6-feira
Narrativa, personagens e cenário Marcello Ferreira 09h00-11h00 Sala 4		Design de Jogos I Tiago Lourenço 09h00-11h00 Sala 2	Desenho Digital II Paulo Alves 09h00-11h00 Sala 4	Animação para jogos digitais I Marcello Ferreira 09h00-11h00 Sala 4
Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
Narrativa, personagens e cenário Marcello Ferreira 11h10-13h10 Sala 4		Design de Jogos I Tiago Lourenço 11h10-13h10 Sala 2	Desenho Digital II Paulo Alves 11h10-13h10 Sala 4	Animação para jogos digitais I Marcello Ferreira 11h10-13h10 Sala 4
Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
	Programação de jogos I Pedro Osório 14h00-16h00 Sala 4			
Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
	Programação de jogos I Pedro Osório 16h10-18h00 Sala 4			

Diretor de curso: Prof. Paulo Alves

Local de funcionamento do curso:

IPCA - Polo de Guimarães
Avepark - Zona Industrial da Gandra
S. Cláudio do Barco
4806-909 CALDAS DAS TAIPAS

Telefone: 253 80 22 08

E-mail: sa_tesp_guimaraes@ipca.pt