

CTeSP em Design de Jogos Digitais

| 2-feira | 3-feira | 4-feira | 5-feira | 6-feira |
|--|--|--|---|--|
| | | Desenho Digital I Cristina Pereira 09h00-11h00 Sala SA | | |
| Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo |
| | História e evolução dos jogos João Borges 11h10-13h10 Sala 6 | Desenho Digital I Cristina Pereira 11h10-13h10 Sala SA | | |
| Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo |
| Introdução à animação Marcello Ferreira 14h00-16h00 Sala 4 | Inglês técnico Anabela Rodrigues 14h00-16h00 Sala 2 | | Introdução à Programação de Jogos Pedro Osório 14h00-16h00 Sala 4 | Fundamentos de matemática para jogos Ana Isabel Fernandes 14h00-16h00 Sala 2 |
| Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo | Intervalo |
| Introdução à animação Marcello Ferreira 16h10-18h10 Sala 4 | | | Introdução à Programação de Jogos Pedro Osório 16h10-18h10 Sala 4 | Fundamentos de matemática para jogos Ana Isabel Fernandes 16h10-18h10 Sala 2 |

Diretor de curso: Prof.

Local de funcionamento do curso:

IPCA - Polo de Guimarães
Avepark - Zona Industrial da Gandra
S. Cláudio do Barco
4806-909 CALDAS DAS TAIPAS

Telefone: 253 80 22 08

E-mail: sa_tesp_guimaraes@ipca.pt